

Оглавление

Введение	5
Глава 1. Объекты и системы	7
§ 1.1. Объекты и их имена	7
§ 1.2. Признаки объектов	11
§ 1.3. Отношения объектов.	15
§ 1.4. Разновидности объектов и их классификация	20
§ 1.5. Состав объектов	24
§ 1.6. Системы объектов	29
§ 1.7. Система и окружающая среда	34
§ 1.8. Персональный компьютер как система	38
Глава 2. Информационное моделирование	41
§ 2.1. Модели объектов и их назначение	41
§ 2.2. Информационные модели	45
§ 2.3. Словесные информационные модели.	49
§ 2.4. Математические модели	54
§ 2.5. Табличные информационные модели	58
§ 2.6. Табличное решение логических задач	70
§ 2.7. Вычислительные таблицы.	75
§ 2.8. Электронные таблицы.	79
§ 2.9. Графики и диаграммы	82
§ 2.10. Схемы.	97

Глава 3. Алгоритмика	116
§ 3.1. Алгоритм — модель деятельности исполнителя алгоритмов	116
§ 3.2. Управление исполнителем Чертежник	120
§ 3.3. Управление исполнителем Робот	135
Глава 4. Компьютерный практикум	152
Работа 1. Работаем с основными объектами операционной системы	152
Работа 2. Работаем с объектами файловой системы	155
Работа 3. Создаем текстовые объекты	158
Работа 4. Создаем словесные модели	165
Работа 5. Многоуровневые списки	172
Работа 6. Создаем табличные модели	176
Работа 7. Создаем вычислительные таблицы	183
Работа 8. Знакомимся с электронными таблицами	187
Работа 9. Создаем диаграммы и графики	196
Работа 10. Схемы, графы и деревья	202
Работа 11. Графические модели	208
Работа 12. Итоговая работа	210
Терминологический словарь	213
Справочные материалы	220